

# Tentamen Gevorderde Algoritmen en Datastructuren

woensdag 18 april 2012, 14 - 17 uur

Je hoeft slechts 4 van de 5 opgaven te maken: de opgave met het minste aantal punten telt niet mee. Elke opgave levert maximaal 25 punten op. Het tentamencijfer  $T$  is  $(p/10)$ , waarbij  $p$  de som is van de vier hoogste aantallen punten per opgave.

Met de zinsnede ‘geef een algoritme’ in een opgave wordt bedoeld:

**beschrijf een algoritme in pseudocode, licht de werking ervan toe, beargumenteer de correctheid.**

1. Deze opgave gaat over het gebruik van een hash-tabel  $T[0..m-1]$  voor het opslaan van niet-negatieve gehele getallen. De hashfunctie  $h$  is gedefinieerd door  $h(i) = i \bmod m$ . We gebruiken *open addressing* met *linear probing* voor het vermijden van botsingen (*collisions*). Dat wil zeggen: als getal  $i$  in de tabel geplaatst moet worden en positie  $h(i)$  is niet leeg, dan worden de posities  $h(i+1), h(i+2), \dots, h(i+m-1)$  langsgelopen en wordt  $i$  geplaatst in de eerste lege positie. We nemen aan dat er altijd een lege positie in de tabel is. Het algoritme voor het opzoeken van een getal in de hash-tabel is als volgt.

**algoritme** ZoekOp( $n, T$ )

**invoer** getal  $n$ , hash-tabel  $T[0..m-1]$

**uitvoer** de positie  $k$  met  $T[k] = n$  als die er is, anders de melding ‘is er niet’

$k \leftarrow n \bmod m$

**while**  $T[k] \neq NULL$  **do**

**if**  $T[k] = n$  **then**

**return**  $k$

$k \leftarrow (k + 1) \bmod m$

**return** ‘is er niet’

Geef efficiënte algoritmen voor het toevoegen en verwijderen van een getal in resp. uit de hash-tabel. Houd rekening met het ontstaan van ‘gaten’ bij het verwijderen van getallen door gebruik te maken van de speciale waarde BESCHIKBAAR.

2. Deze opgave gaat over ongeordende rijen  $R$  van getallen. De getallen in een rij hoeven niet verschillend te zijn. Zij  $n$  het aantal elementen van  $R$ .  
*Selectie* is het vinden van het  $k$ -de kleinste element in  $R$ , dwz. van een element  $x$  van  $R$  met de eigenschap dat er minder dan  $k$  elementen in  $R$  kleiner zijn dan  $x$ , en hoogstens  $n - k$  elementen groter dan  $x$ .  
*Partitie* van rij  $R$ , gegeven een getal  $k$ , is het splitsen van  $R$  in drie deelrijen  $K = (m \in R \mid m < k)$ ,  $I = (m \in R \mid m = k)$  en  $G = (m \in R \mid m > k)$ .
  - (a) Leg uit hoe selectie vrij gemakkelijk in  $O(n \log n)$  tijd kan worden uitgevoerd.

- (b) Geef een (eenvoudig) algoritme voor partitie. De volgende  $O(1)$ -methoden voor rijen zijn beschikbaar: `isEmpty()`, `first()`, `size()`, `insert(x)`, `remove(p)` ( $x$  is een getal,  $p$  is een positie). Wat is de tijdscomplexiteit van het algoritme?
  - (c) Geef het algoritme `quickSelect`, het non-deterministische algoritme voor selectie dat gebruik maakt van partitie. Gebruik de in het vorige onderdeel genoemde methoden, en de nondeterministische methode `random(R)` die een willekeurig element uit rij  $R$  kiest.
  - (d) Laat zien dat de *worst case* tijdscomplexiteit van `quickSelect`  $O(n^2)$  is.
  - (e) Bewijs dat de *verwachte* tijdscomplexiteit van `quickSelect`  $O(n)$  bedraagt. Aanwijzing: onderscheid goede en slechte partities, en beargumenteer dat verwacht mag worden dat de helft van de partities goed is.
3. Zij gegeven een ongerichte, samenhangende, enkelvoudige (dwz. zonder self-loops en parallelle kanten) gewogen graaf  $G$ , waarin alle gewichten verschillend zijn.
- (a) Wat is een opspannende boom (spanning tree) van  $G$ ? En een minimale opspannende boom?
  - (b) Zij  $V_1, V_2$  een partitie van de knopen van  $G$ . Beschouw alle kanten van  $G$  die een eindpunt in zowel  $V_1$  als in  $V_2$  hebben, en laat  $e$  van die kanten het laagste gewicht hebben. Laat zien: elke minimale opspannende boom van  $G$  bevat  $e$ .  
Aanwijzing: stel dat er wel een minimale opspannende boom  $T$  is die  $e$  niet bevat, voeg dan  $e$  toe aan  $T$ . Wat gebeurt er dan met  $T$ ? Hoe kan je nu tegenspraak krijgen met de minimaliteit van  $T$ ?
  - (c) Geef een algoritme dat een minimale opspannende boom van  $G$  vindt, met tijdscomplexiteit  $O(m \log n)$  ( $n$  het aantal knopen,  $m$  het aantal kanten). Je mag gebruik maken van een efficiënte priority queue.
4. Gegeven zijn  $n$  positieve gehele getallen  $c_1, \dots, c_n$  en een positief geheel getal  $K$ . Gevraagd: is er een deelverzameling  $S$  van  $\{1, \dots, n\}$  met de eigenschap

$$\sum_{i \in S} c_i = K ?$$

- (a) Beargumenteer dat een naïeve aanpak van dit probleem leidt tot een algoritme met exponentiële tijdscomplexiteit. (Je hoeft het algoritme niet in pseudocode te beschrijven.)
  - (b) Geef een algoritme voor dit probleem dat gebruik maakt van dynamisch programmeren.
  - (c) Wat is de tijdscomplexiteit van het in de vorige deelvraag gevonden algoritme? Beargumenteer je antwoord.
5. (a) Leg uit wat het beslissingsprobleem CIRCUIT-SAT inhoudt.
- (b) Geef een definitie van de complexiteitsklasse NP.
- (c) Laat zien dat CIRCUIT-SAT in NP zit.
- (d) Zit CIRCUIT-SAT ook in de complexiteitsklasse P? Beargumenteer je antwoord.